

Le Guide du RBRS Contender



- Les RBRS, comment ça se passe ?
- Quand est-ce que je dois jouer mon match ?
- Comment dois-je organiser mon match ?
- Mon équipe n'est pas disponible pour jouer son match.
- Mes adversaires ne sont pas disponibles pour jouer notre match.
- Je n'arrive pas à tomber d'accord avec mon adversaire pour convenir d'un horaire pour jouer.
- Mon équipe a un empêchement de dernière minute pour jouer son match.
- Un de mes coéquipiers a eu une coupure internet au milieu de notre match.
- J'ai joué mon match, et après ?
- Je voudrais inscrire un nouveau joueur dans mon équipe.
- Je voudrais retirer un joueur de mon équipe.
- Mon équipe ne veut/peut plus jouer les RBRS.
- J'aimerais que mon match de la semaine soit streamé
- J'aimerais que mon match de la semaine soit streamé.

- **Les RBRS, comment ça se passe ?**

Très simplement ! Le championnat est géré sur Discord et sur le site web Rocket Baguette. Tu as accès à un chan écrit où tu pourras communiquer avec tes adversaires et l'admin de ta division qui vous accompagnera. Sur le site web, tu trouveras ton calendrier, tes résultats, ton classement et tes statistiques !

A la fin de la période d'inscriptions, les compositions des différentes divisions seront annoncées. Et à partir du lundi 17 septembre, ce sera parti pour plusieurs semaines de compétition ! Le championnat s'étale sur la durée mais n'est pas très contraignant : tu n'as qu'un seul match à jouer par semaine, en BO5.

- **Quand est-ce que je dois jouer mon match ?**

En somme, c'est toi qui décides ! Ton capitaine se met d'accord avec celui de l'équipe adverse. Vous avez entre le lundi 00h00 et le dimanche 23h59 pour jouer votre match et nous rapporter le résultat sous forme de fichiers .replay que vous devez poster dans le chan résultats de votre division.

- **Comment dois-je organiser mon match ?**

Premièrement, le capitaine de ton équipe consulte ses joueurs pour connaître leurs disponibilités de la semaine, puis il se rend auprès du capitaine adverse (votre admin vous aura mis la liste des capitaines à disposition). Ensemble, ils essaient de trouver un créneau commun. Une fois que c'est fait, ils préviennent l'admin de la division via le chan écrit Discord.

Faites ça en début de semaine ! En plus de montrer votre bonne volonté, cela vous laisse plus de temps pour trouver un créneau.

- **Mon équipe n'est pas disponible pour jouer son match.**

Si d'emblée, tu sais que ton équipe ne pourra pas jouer pendant toute une semaine, ton capitaine doit prévenir votre admin et vos adversaires. Ton équipe recevra un point de pénalité, mais ce n'est pas très grave : elle a droit à 4 points de pénalité pendant la saison, mais le 5^{ème} sera synonyme d'exclusion.

Cela n'impactera pas votre classement : il n'y a pas de forfait dans les RBRS, tu auras juste deux matchs à jouer la semaine suivante.

- **Je n'arrive pas à tomber d'accord avec mon adversaire pour convenir d'un horaire pour jouer.**

Ici, il y a plusieurs cas de figure possibles.

- Ton équipe et l'équipe adverse ont donné leurs disponibilités en début de semaine, chacun a pas mal de créneau mais aucun n'est en commun. En gros, il y a de la bonne volonté mais pas trop de chance : vous décalez à la semaine suivante. Un point de pénalité pour chaque équipe.
- Si l'une des deux équipes ne répond pas, ne répond qu'en fin de semaine, ou donne des disponibilités plutôt farfelues (non farfelu = 18h-23h) et que cela crée des difficultés à trouver un créneau commun, le match sera repoussé à la semaine suivante. Dans un premier

temps, on vous laisse vous autoarbitrer : seule l'équipe qui estime être responsable écoperera d'un point de pénalité. Si les deux capitaines ne tombent pas d'accord, c'est l'admin qui évaluera la situation avec les preuves que vous lui fournirez.

Pour résumer, les deux capitaines doivent décider ensemble si les deux équipes sont « pénalisées » (pénaliser est un bien grand mot) ou bien seulement une. Et s'ils n'arrivent pas à décider, ce sera à l'admin de le faire.

- **Mon équipe a un empêchement de dernière minute pour jouer son match.**

Si ton équipe doit annuler son match dans les deux heures qui précèdent celui-ci, elle recevra d'emblée un point de pénalité, quelles que soient les raisons de l'annulation. Pour faire appliquer cette règle, il faut que l'admin ait été prévenu à l'avance de quand le match allait se jouer.

Vous devez trouver une autre date pour jouer le match et vous avez jusqu'au mercredi 23h59 de la semaine suivante pour le faire avant que de nouvelles pénalités de retard puissent être appliquées selon le processus classique.

- **Un de mes coéquipiers a eu une coupure internet au milieu de notre match.**

La game en cours doit être terminée en 2v3 et le résultat sera pris en compte. Ton équipe aura ensuite dix minutes pour faire revenir le joueur déconnecté ou bien un remplaçant inscrit dans le roster.

Au delà de ces dix minutes, si ton équipe est toujours en sous-nombre, elle recevra un point de pénalité. Vous devez ensuite trouver une autre date pour jouer les games restantes et vous avez jusqu'au mercredi 23h59 de la semaine suivante pour le faire avant que de nouvelles pénalités de retard puissent être appliquées selon le processus classique.

- **J'ai joué mon match, et après ?**

GG ! Il faudra sauvegarder les fichiers .replay de chaque game de la série et les poster dans le chan écrit "Résultats" de votre division. Pense également à prendre un screenshot de l'écran statistiques de chaque match en back-up.

Les fichiers .replay se trouvent dans le répertoire \Documents\My Games\Rocket League\TAGame\Demos et peuvent être classés par date de création ou modification. Juste après une série, ce seront donc les trois / cinq derniers .replay créés.

- **Je voudrais recruter un nouveau joueur dans mon équipe.**

Chaque équipe a le droit à deux recrutements au cours de la saison mais ne peut compter plus de cinq joueurs dans son roster. S'il n'y a que trois ou quatre joueurs dans ton équipe, tu peux faire venir un joueur qui n'a pas été inscrit dans une autre équipe RBRS au cours de la saison. Son rank ne doit pas dépasser le deuxième rank le plus haut de ton équipe. Exemple : si ton équipe est composée d'un Champion 1 et de deux Diamant 2, vous ne pouvez recruter qu'un Diamant 2 maximum.

L'admin de ta division doit être prévenu au minimum 24h avant de jouer un match.

- **Je voudrais retirer un joueur de mon équipe.**

Chaque équipe peut retirer un nombre illimité de joueurs de son roster à condition de disposer d'au moins trois joueurs inscrits. Ton capitaine n'a qu'à prévenir l'admin de votre division pour que celui-ci fasse le nécessaire.

- **Mon équipe ne veut/peut plus jouer les RBRS.**

Si vous ne voulez ou ne pouvez pas finir la saison RBRS, vous pouvez déclarer forfait : contactez votre admin qui fera le nécessaire pour disqualifier votre équipe.

Un forfait empêchera tous les joueurs de l'équipe de participer à la saison suivante des RBRS.

- **J'aimerais que mon match de la semaine soit streamé.**

Si ton équipe et l'équipe adverse souhaitez être diffusés sur la chaîne Twitch Rocket Baguette, un formulaire Google sera mis à votre disposition chaque semaine avec la liste des créneaux disponibles. Vous devez choisir au moins un créneau. Plus vous sélectionnez de créneaux, plus vous aurez de chances d'être diffusés. C'est l'équipe de Rocket Baguette qui choisira les matchs diffusés parmi toutes les candidatures.

Une équipe de casters indépendants sera également disponibles pour diffuser et commenter vos matchs. Vous pourrez les contacter via un chan Discord dédié à cet effet.

- **Je voudrais apparaître dans les highlights des RBRS sur le Youtube Rocket Baguette**

Chaque semaine, on poste des vidéos avec les plus beaux buts que vous avez inscrit pendant les RBRS. Pour cela, vous devez nous les transmettre en les postant dans le chan rbrs-highlights du Discord. Vous pouvez enregistrer vos buts avec l'appli Gifyourgame, ou alors nous poster les clips Twitch si votre match est streamé. Dans tous les cas, c'est à vous de nous mettre vos buts dans le Discord, sinon ils n'apparaîtront pas.